
* MCODER III-EI compilador BASIC definitivo *

1. CARACTERÍSTICAS GENERALES DE MCODER III

MCODER III es el único compilador BASIC del mercado que compilará los programas BASIC "listos para usar" directamente en Código de máquina sin modificaciones necesarias. A diferencia de otros compiladores, MCODER III maneja punto flotante y Arrays de cadenas junto con todos los otros comandos BASIC (excepto: CAT ERASE FORMAT MOVE MERGE) para convertir sus lentos programas BASIC en código máquina superrápido.

Tampoco deberá usar los pseudocolores admitidos por el BASIC del Spectrum y que son 8 y 9 (INK 8, INK 9, etc.) ya que no producirán los efectos deseados.

Tenga en cuenta que el uso de MCODER III para programas comerciales está restringido. Para más detalles por favor escriba a PSS, 452 Stoney Stanton Rd, Coventry, CV6 5DG.

2. MCODER III - Instrucciones

Antes de seguir leyendo, escriba este pequeño programa:

```
10 FOR F=1 TO 50  
20 CIRCLE 128,90, F  
30 NEXT F
```

Vigilando cuidadosamente su reloj, ejecute el programa escribiendo GOTO 10 y pulsando ENTER.

¿Terminado? De acuerdo. Ahora escribe `LOAD "" CODE` y carga `MCODER III` (deberás meterlo en el reproductor de cintas). Cuando se haya cargado, vigile su reloj y vuelva a ejecutar el programa escribiendo `GOTO 10` y pulsando `ENTER` otra vez. Un poco más rápido ¿eh? Acabas de transformar un programa BASIC en lenguaje de máquina. Usted puede transformar cualquier programa BASIC con `MCODER III` incluso si se realizan cálculos de punto flotante en el mismo.

3. USAR `MCODER III`

Cargue su programa BASIC en su Spectrum con normalidad. Escriba `LOAD "" CODE` y cargue `MCODER III`. Cuando el primer bloque del compilador se ha cargado y se está ejecutando, detenga su reproductor de cintas. Cuando aparezca `PLAY` en la pantalla, reinicie el reproductor de cintas y permita que la segunda parte de `MCODER III` se cargue y se ejecute. Después de compilar, puedes guardar el programa compilado mediante `SAVE "COMPILADO"`. Para ejecutar el programa, use `GOTO XX`, donde `XX` es la Primera* línea de tu programa.

* También puede aplicar la auto ejecución del programa guardado si lo salva mediante `SAVE "COMPILADO" LINE xx`

NOTAS ESPECIALES

(a) `STRINGS & ARRAYS` debe tener dimensiones constantes, es decir, `DIM b (i, j)` es ilegal y provocaría un error 3, pero `DIM a (10,20,30)` es aceptado. Tampoco puedes redimensionar una matriz existente.

(b) Las declaraciones `REM` se guardan al comienzo de un programa. Esto le permite tener algunas rutinas de código de máquina "puras" en `1 REM` por ejemplo.

(c) CAT/ERASE/FORMAT/MOVE: son instrucciones no admitidas.

(d) MERGE: Imposible de usar con un programa compilado.

(e) LIST/LLIST: De ningún interés con un programa compilado.

(f) ERRORES: Si se produce un error, esa línea puede aparecer al presionar ENTRAR, pero para recompilar debe escribir NEW, volver a cargar el programa BASIC, y modificarlo antes de volver a cargar MCODER III y recompilar.