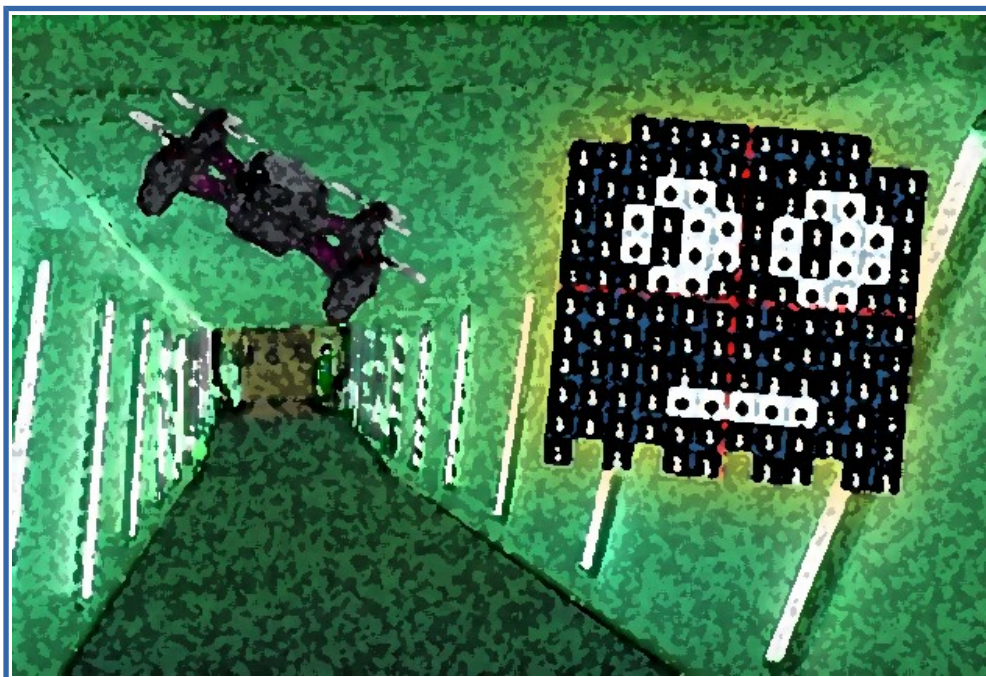




EL CHATARRERO GALÁCTICO II

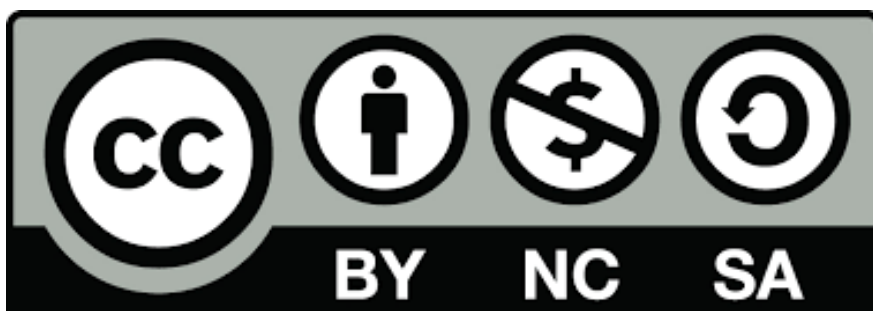


MARAAF
SOFTWARE

juego **OPEN SOURCE**
para **ZX-Spectrum**

Dedicado a todos aquellos jóvenes entusiastas que un día persiguieron con pasión la felicidad y la encontraron frente a una máquina, y también, a todas esas personas maravillosas que nos hacen revivir esos momentos.

*Rafael Lomeña Varo
MaRaF SOFT
© © 2018_*



Prólogo

Hace muchos años, algunos jóvenes adolescentes tuvieron un sueño que no pudieron hacer realidad, hoy, treinta y cinco años después, ese sueño tal vez pueda resucitar.

Las presentes instrucciones pertenecen al juego tipo EL CHATARRERO GALÁCTICO-II, desarrollado por MaRaF SOFT para la plataforma ZX-Spectrum 48K de Sinclair® y como parte del proyecto libre e independiente **ZXopensource**.



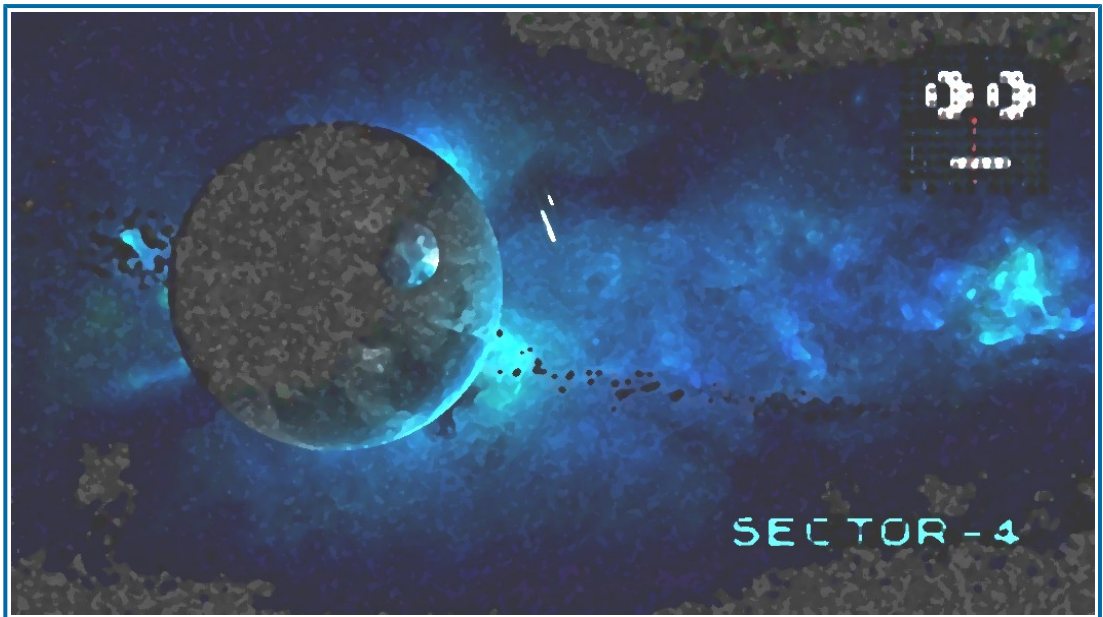
Con el único objeto de mantener vivo el desarrollo homebrew para plataformas 8 bits, EL CHATARRERO GALÁCTICO II ha sido desarrollado bajo la filosofía *Open Source* ó de

Código Abierto como una humilde aportación al mundo de la escena retro.

Para ello, como complemento al juego y una vez superado el máximo nivel del mismo, podrás acceder a la *Guía Rápida de Desarrollo* solicitándola al autor del mismo, en la que se detallan todas las técnicas empleadas en la creación de este sencillo arcade.

Historia

Lo que todo el mundo en su sano juicio preveía que ocurriera, ocurrió. Tras haber superado con honor la arriesgada misión de librar al sistema solar de toda la chatarra espacial que el hombre había ido lanzando al espacio durante más de dos siglos, incluido el escalofriante SECTOR-4, nuestro héroe se convirtió en un líder de masas que podía obstaculizar los oscuros propósitos de las corporaciones.

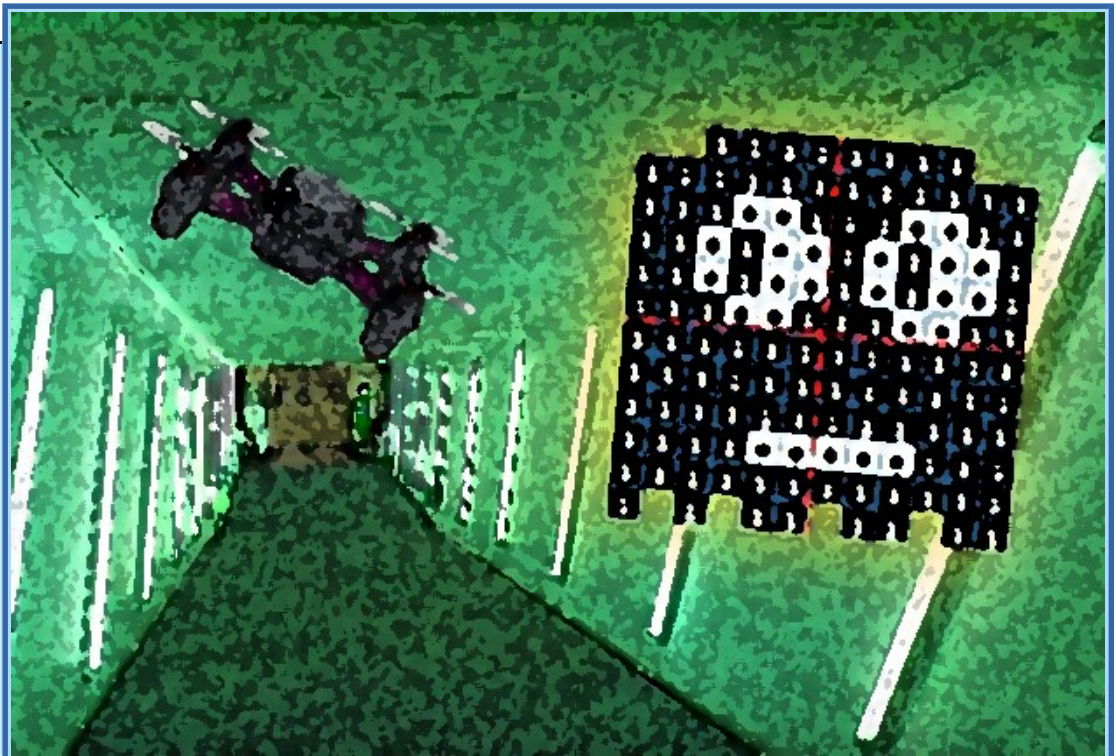


Por ello, sirviéndose de pruebas falsas, la todopoderosa NCA Corporation ha recluido a nuestro protagonista en el centro orbital penitenciario de alta seguridad GUANTRAZ-1, un complejo formado por 9 SECTORES fuertemente vigilados por drones asesinos, pero nada podrá impedir su liberación si tú le ayudas.

Instrucciones

Para conseguir escapar de cada sector, deberás conseguir antes la llave que abrirá la puerta al nivel siguiente, y así sucesivamente hasta al alcanzar el SECTOR-9, cuya llave te abrirá la puerta de salida del complejo orbital penitenciario.

Para conseguir tu fin, intenta despistar al dron ocultándote tras los muros y evitándolo que éste te alcance, ya que su mero contacto resultará letal.



Para guiar al protagonista podrás servirte de un JOYSTICK SINCLAIR ó las teclas de dirección:

6 (izda.) 7 (dcha.) 8 (abajo) 9 (arriba)

Niveles

La dificultad del juego irá aumentando en cada sector, ya que la inteligencia artificial de los drones guardianes es progresiva y sus sensores de detección y reacciones irán perfeccionándose a través de su propio aprendizaje.

Finalmente, el **SECTOR-9** será, sin duda, la prueba definitiva antes de conseguir escapar de GUANTRAZ-1 y conseguir tu preciada recompensa.

Recompensa

Al más puro estilo de vida de los viejos cazarecompensas espaciales, al superar el temido SECTOR-9 y escapar del centro orbital penitenciario te será concedida por el Gobierno Federal Interplanetario una clave secreta que te abrirá las puertas a la auténtica aventura que estabas deseando vivir.

[¡LA GUÍA RÁPIDA DE DESARROLLO PARA ZX-SPECTRUM!](#)





By Rafael Lomeña Varo

* * * * *

MaRaF SOFT © © MMXVIII

www.calentamientoglobalacelerado.net



1998 - open source initiative - 2018

